Projet Synthèse

PlanMe

# Rapport d’avancement mi-mandat

Par :

Jessika Longtin

Finnegan Simpson

Pour :

Jean Christophe Demers

Fonctionnalités

# Finnegan Simpson

Pour les fonctionnalités, nous pouvons enregistrer des utilisateurs et gérer le login en comparant les champs dans la base de données. Pour gérer ceux-ci, nous avons des interfaces graphiques : ‘login’ et ‘register’, qui avec des boutons, permets de se déplacer de l’un a l’autre aux des besoins.

Le plus grand défit est la gestion du serveur pour un fonctionnement cohérant de l’application car celui-ci se joue beaucoup sur l’accès à la base de données qui est héberger dans celui-ci.

Cette fonctionnalité se trouve dans : dev\PlanMe\src\DAO\API\api.cjs dans la section utilisateur de la ligne 35 à 97. Et sont appeler dans : dev\PlanMe\src\Components\register\Register.jsx ligne 9 à 26 et

Pour les notes, nous pouvons, a l’appuis du bouton ‘save’ sur les notes, de sauvegarder : le courriel de l’auteur, le contenue, le titre et la date de sauvegarde de celle-ci.

# Jessika Longtin

On a un module de texte de base avec un champ de texte éditable. On peut aussi y appliquer du gras, de l’italique ou du soulignement. Ont peut aussi lui ajouter un titre. Il reste à peaufiner l’utilisation des styles applique car cela fonctionne bien si on ne déplace pas le curseur entre temps mais si on le change, les styles ne s’appliquent pas correctement. Il reste aussi à pouvoir en ajouter via l’interface avec le bouton ajouter. Le plus grand défi de réalisation a été la mise en place de la structure nécessaire pour l’effort d’abstraction car le but est de pourvoir ajouter des modules différents via l’interface et ils partagent des attributs communs. Donc comment imbrique les composants et faire fonctionner les styles ensemble a été un défi. Le principal ce trouve dans dev/src /Components/modules/module.jsx , il y a le module générique, sous ./text/text.jsx il y a le module text que l’on a , lignes 65 a 84 . Les fonctions gérant les actions sont de lignes 16 à 60

Développement à venir

# Finnegan Simpson

# Jessika Longtin

L’implantation de l’algorithme de suggestion de contacts est une des prochaines étapes importantes. Cet algorithme nécessite l’implantation de notre structure de graph que nous devrons coder à partir de zéro. A partir du graph, nous pouvons créer l’algo avec la distance/bonds entre les nœuds. Nous pouvons aussi utiliser l’âge et le module le plus utilisé comme poids. Il reste à ajouter l’option et l’interface pour avoir des contacts aussi. Le plus grand défi sera probablement l’implémentation de a à z d’une structure de graph.

Pourcentage de réalisation :